

**ĐẨY MẠNH PHONG TRÀO
STEM ROBOTICS CHO
HỌC SINH TỈNH GIA LAI**

**THÔNG QUA CUỘC THI
TÀI NĂNG ROBOT
ROBOTACON WRO&GRG
2026**



NỘI DUNG



**Hệ thống Giải đấu
Robotacon**

**Cuộc thi Robotacon
WRO&GRG 2026**

**Nội dung và hình thức
thi đấu**

**Trường cần chuẩn bị
những gì?**



HỆ THỐNG GIẢI ĐẤU TÀI NĂNG ROBOT ROBOTACON



Khoa học ứng dụng
FIRST® LEGO LEAGUE



ĐẤU TRƯỜNG ROBOT THẾ GIỚI
WORLD ROBOT OLYMPIAD™



GIẢI ROBOT TOÀN CẦU
GLOBAL ROBOTICS GAMES



Cuộc thi quốc tế được tổ chức hằng năm tại Singapore, khuyến khích thế hệ trẻ quan tâm tích cực đến STEAM và sử dụng STEAM như một nền tảng để xây dựng tương lai.

Cuộc thi quốc tế được tổ chức hằng năm tại Mỹ bởi LEGO Education và tổ chức FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology)

Cuộc thi robot toàn thế giới mang lại cho các bạn trẻ cơ hội cạnh tranh đồng thời phát triển tinh thần đồng đội và kỹ năng thuyết trình

ROBOTACON WRO&GRG

VÒNG CHUNG KẾT QUỐC GIA MỞ RỘNG

Được tổ chức bởi Đại sứ quán Đan Mạch, công ty cổ phần Việt Tinh Anh, Sở Giáo dục & Đào tạo, Sở Khoa học & Công nghệ;

Với sự cho phép và đồng hành của Ủy ban Nhân dân tỉnh Gia Lai và các sở ban ngành liên quan

CHUNG KẾT KHU VỰC

Vòng chung kết khu vực tại các tỉnh thành

- 400 đội thi
- 1200 thí sinh

CHUNG KẾT QUỐC GIA MỞ RỘNG

Vòng chung kết quốc gia mở rộng

- 230 đội thi
- 690 thí sinh

Sự tham dự của các đội quốc tế: Thái Lan, Philippines, Singapore, Campuchia, Indonesia, Malaysia, Đài Loan, Hàn Quốc, Nhật Bản

VÒNG THI QUỐC TẾ

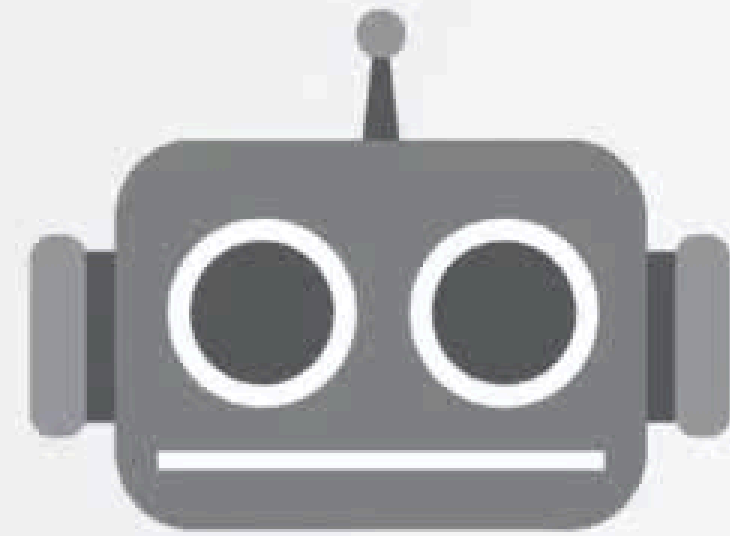
Vòng chung kết thế giới tại Ả Rập Xê-út

- 110+ quốc gia tham dự

Vòng thi quốc tế mở rộng tại các khu vực trên thế giới



EMBASSY OF DENMARK



TÀI NĂNG ROBOT™

Robotacon®



Công bố mùa giải

- Quy định chung
- Đề và luật các bảng thi đấu

Tháng 1

Đăng kí

- Đăng kí số lượng đội thi
- Đăng kí danh sách chi tiết

Tháng 3&4

Tháng 5&6

Các vòng thi quốc tế

- Vòng chung kết quốc tế
- Vòng thi quốc tế mở rộng

Tháng 7&8

Tháng 11

Tập huấn

- Triển khai hoạt động STEM trong nhà trường
- Tập huấn về phương pháp và cuộc thi

Các vòng thi tại Việt Nam

- Vòng chung kết khu vực tại các tỉnh thành
- Vòng chung kết quốc gia mở rộng

CÁC BẢNG THI ĐẤU

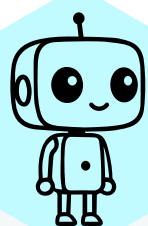


CÁC BẢNG THI ĐẤU CHÍNH THỨC

B0

Robo Vỡ lòng

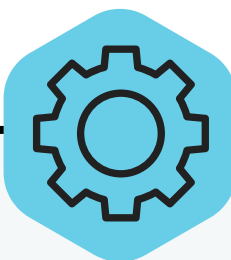
Thi đấu robot thực hiện
nhiệm vụ trên sa bàn
(tự động/ bán tự động)



**B2
B3**

Robo Nhiệm vụ

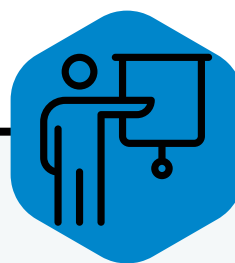
Thi đấu robot thực
hiện nhiệm vụ trên sa
bàn (tự động)



B4

Nhà kiến tạo tương lai

Trưng bày và thuyết
trình giải pháp robot

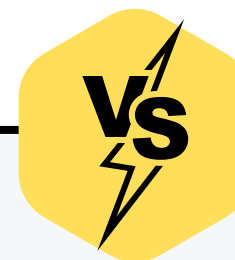


B5

Robo Đối kháng

Thi đấu đối kháng
robot trên sa bàn

Vs



B6

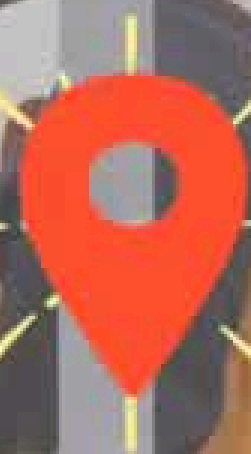
Kỹ sư tương lai

Thi đấu robot thực
hiện nhiệm vụ trên sa
bàn (nâng cao)



Hành trình tham gia Vòng chung kết cuộc thi

GLOBAL ROBOTICS GAMES 2024



Singapore

BẢNG THI ROBO VỖ LÒNG - B0

- Nằm trong khuôn khổ **Cuộc thi Quốc tế GRG** (Global Robot Games)
- Hình thức thi đấu: Thi đấu Robot thực hiện nhiệm vụ trên sa bàn.
- Đối tượng dự thi: Học sinh từ **06-10 tuổi** (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2016-2020).
- Yêu cầu phần cứng: **LEGO® Education**
- Yêu cầu phần mềm: LEGO® Education
- Kích thước tối đa của robot: 25 x 25 x 25 cm



Bảng B0 – Công cụ học tập và thi đấu

**Bộ học cụ
LEGO®**



SPIKE Essential



**Bộ gạch
cuộc thi**

Bộ gạch GRG 2026 (Hình ảnh minh họa)

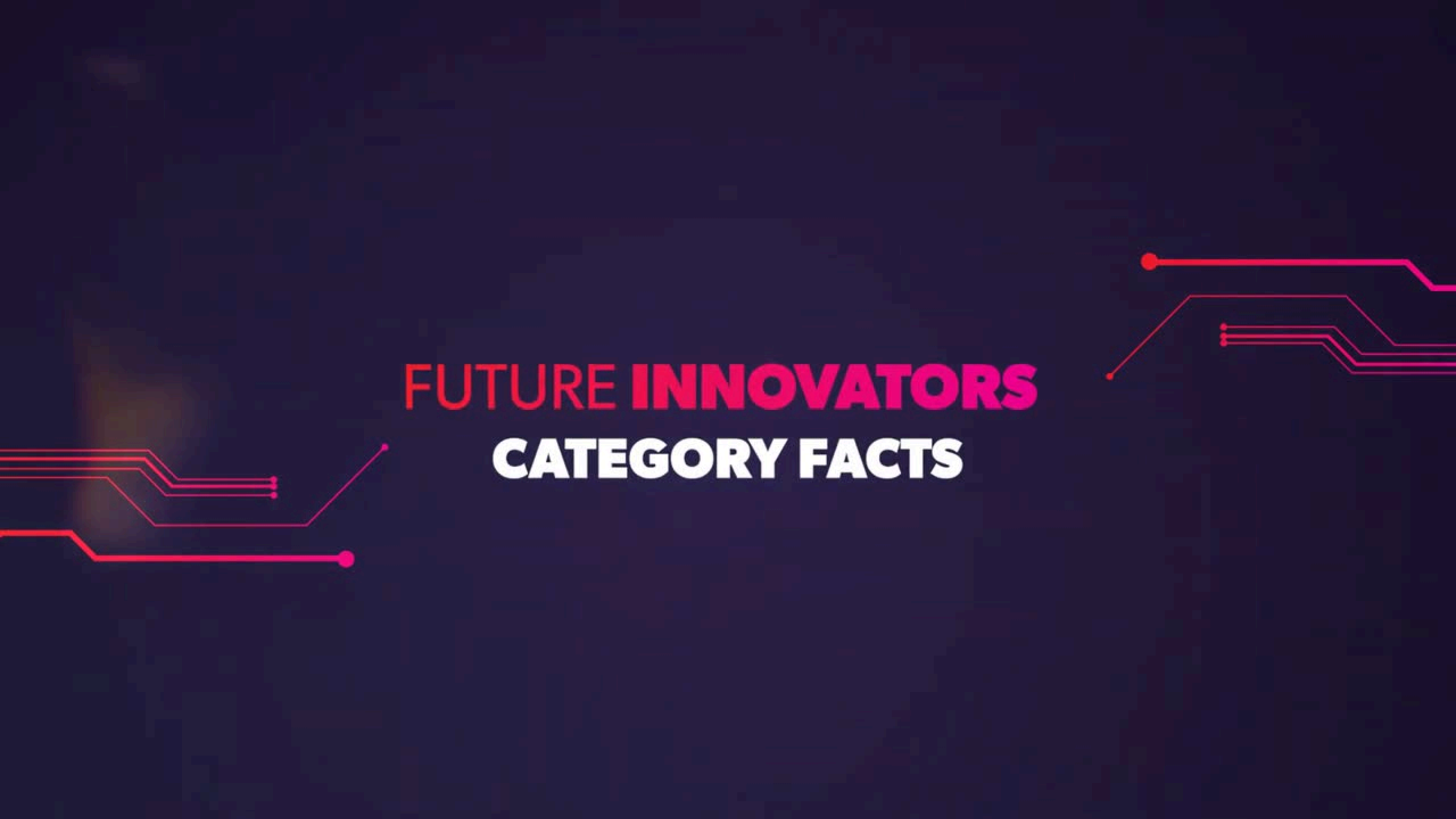
() Vui lòng xem Quy định của từng bảng để biết thêm chi tiết*



BẢNG THI ROBO NHIỆM VỤ - B2 & B3

- Nằm trong khuôn khổ **Cuộc thi Quốc tế WRO** (World Robot Olympiad)
- Hình thức thi đấu: Thi đấu Robot thực hiện nhiệm vụ trên sa bàn.
- Đối tượng dự thi:
 - B2: **11 – 15 tuổi**, sinh năm 2010 - 2014 (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2011-2015)
 - B3: **14 – 19 tuổi**, sinh năm 2006 – 2011 (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2007-2012)
- Yêu cầu phần cứng: **LEGO® Education**
- Yêu cầu phần mềm: Tùy chọn
- Kích thước tối đa của robot: 25 x 25 x 25 cm





FUTURE INNOVATORS **CATEGORY FACTS**

BẢNG THI NHÀ KIẾN TẠO TƯƠNG LAI - B4

- Nằm trong khuôn khổ **Cuộc thi Quốc tế WRO** (World Robot Olympiad)
- Hình thức thi đấu: Trưng bày và thuyết trình giải pháp robot
- Đối tượng dự thi: Được chia thành ba cấp độ, như sau:
 - B4 - 02: Học sinh từ **11 - 15 tuổi** (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2011-2015)
 - B4 - 03: Học sinh từ **14 - 19 tuổi** (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2007-2012)
- Yêu cầu phần cứng: **LEGO® Education**
- Yêu cầu phần mềm: Tùy chọn
- Kích thước tối đa của gian hàng: 2 x 2 x 2 m

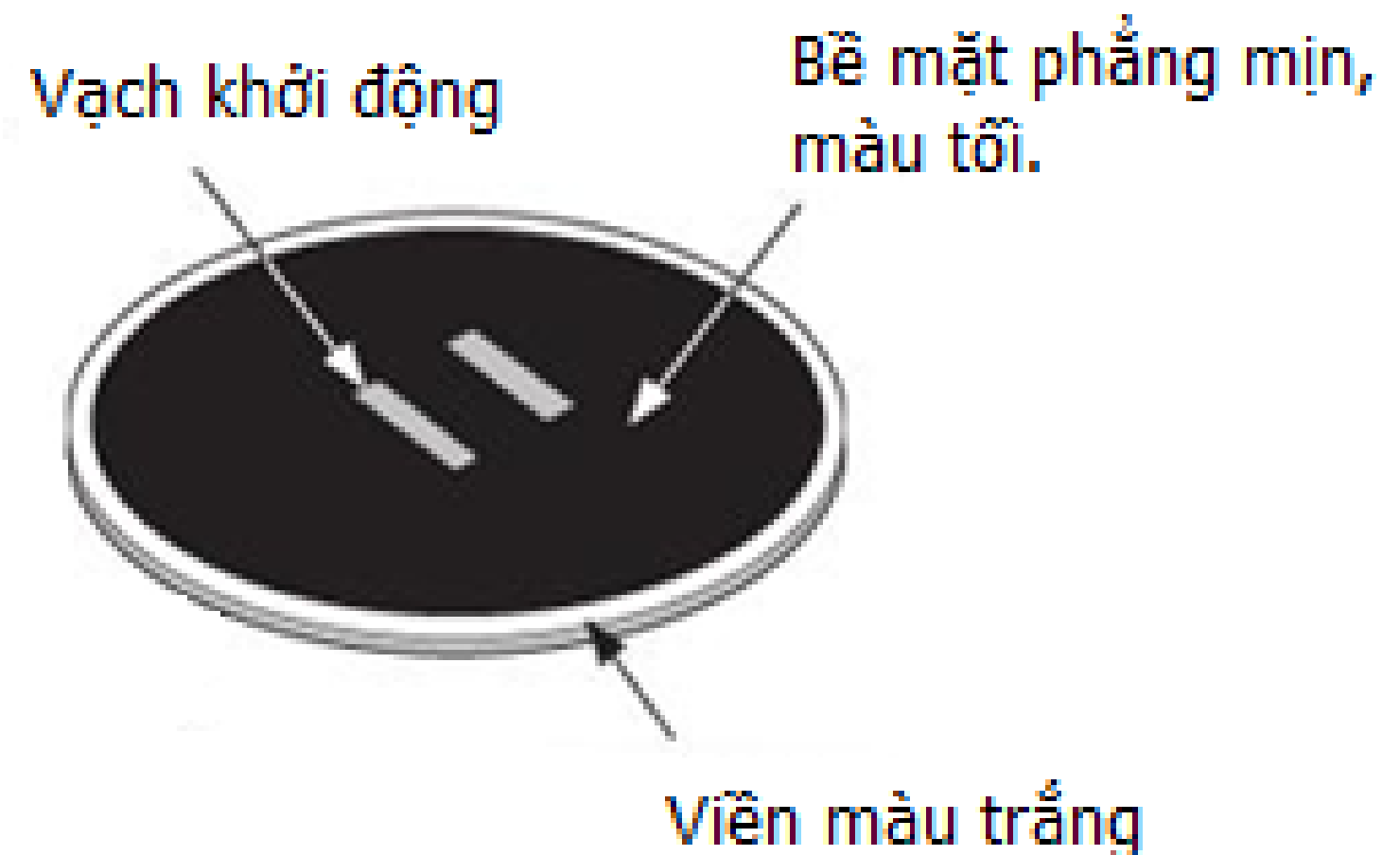


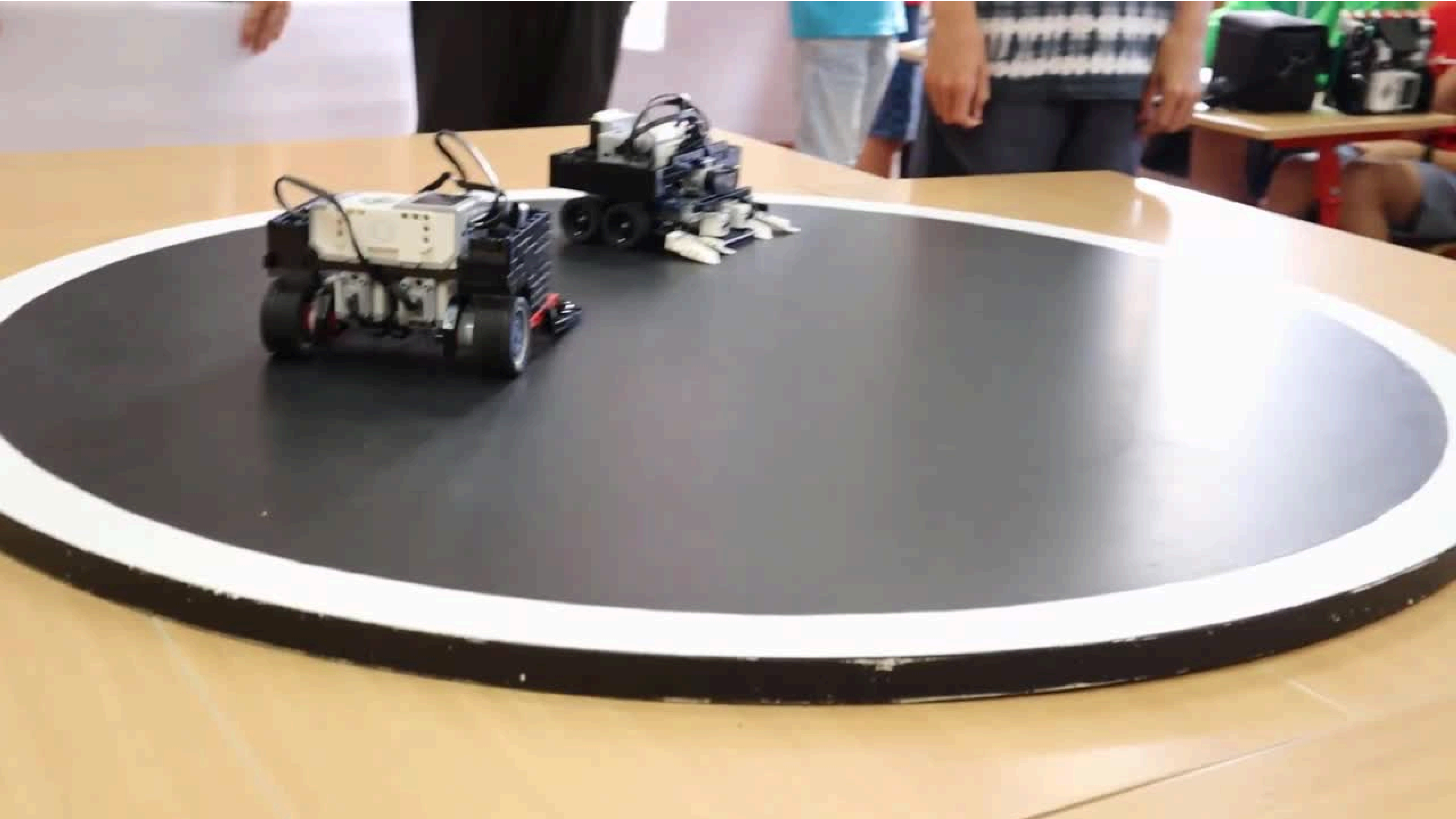
**NHÀ KIẾN TẠO
TƯƠNG LAI**

B4-01: 8-12 | B4-02:
15-11 | B4-03: 14-19

BẢNG THI ROBO ĐỐI KHÁNG - B5

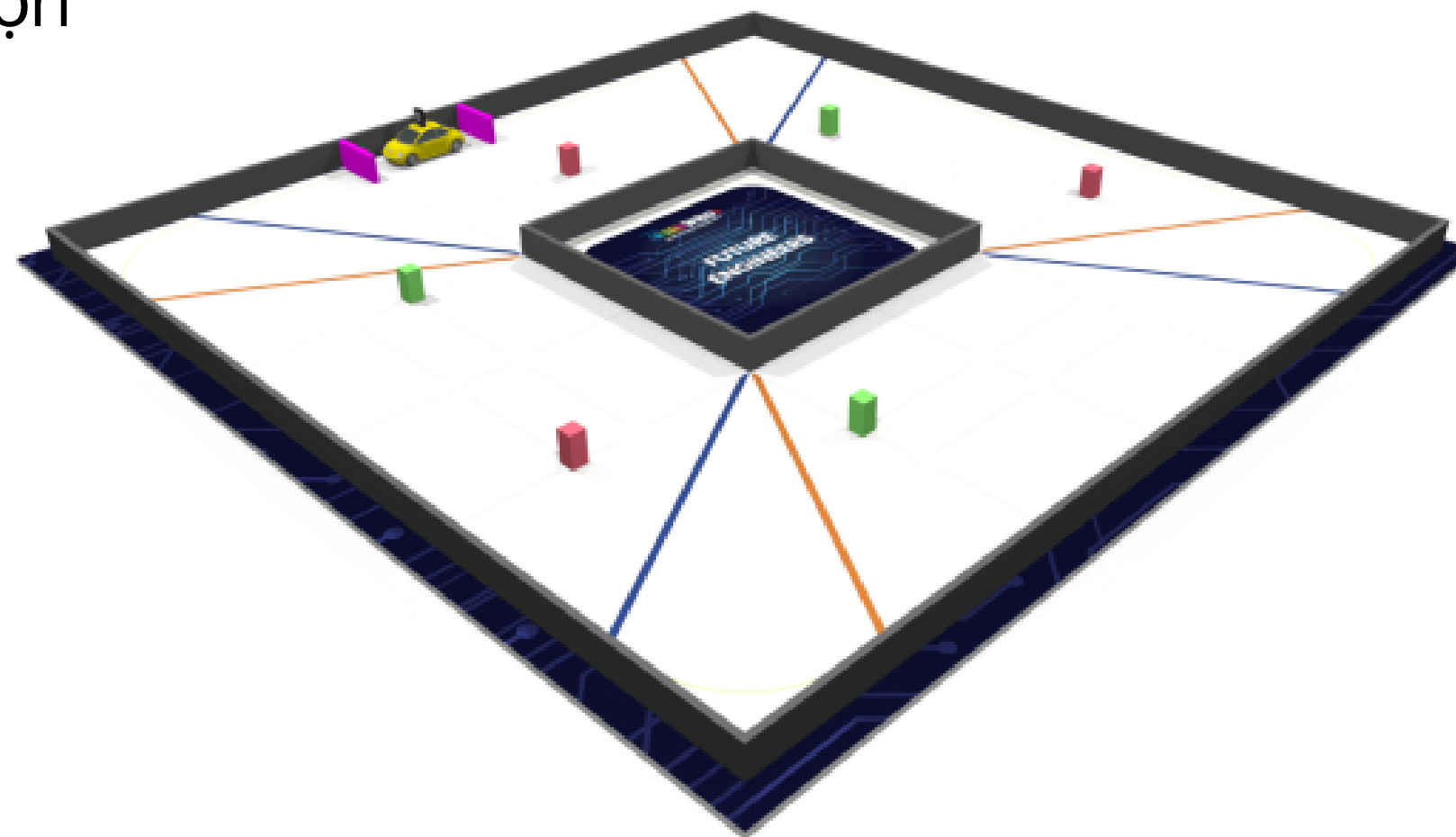
- Không nằm trong khuôn khổ Cuộc thi Quốc tế, bảng thi phong trào, không tham gia thi đấu tại Cuộc thi Quốc tế.
- Hình thức thi đấu: Thi đấu đối kháng trên sa bàn trên sa bàn.
- Đối tượng dự thi: Học sinh từ **11 - 19 tuổi** (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2007-2015)
- Yêu cầu phần cứng: **LEGO® Education**
- Yêu cầu phần mềm: Tùy chọn
- Kích thước tối đa của robot: 20 x 20 cm





BẢNG THI KỸ SƯ TƯƠNG LAI - B6

- Nằm trong khuôn khổ **Cuộc thi Quốc tế WRO** (World Robot Olympiad)
- Hình thức thi đấu: Thi đấu Robot thực hiện nhiệm vụ trên sa bàn.
- Đối tượng dự thi: Học sinh từ **14 - 22 tuổi** (trong mùa giải 2026: sinh từ năm 2004-2012)
- Yêu cầu phần cứng: **LEGO® Education**
- Yêu cầu phần mềm: Tùy chọn



NHÀ TRƯỜNG CẦN CHUẨN BỊ NHỮNG GÌ?

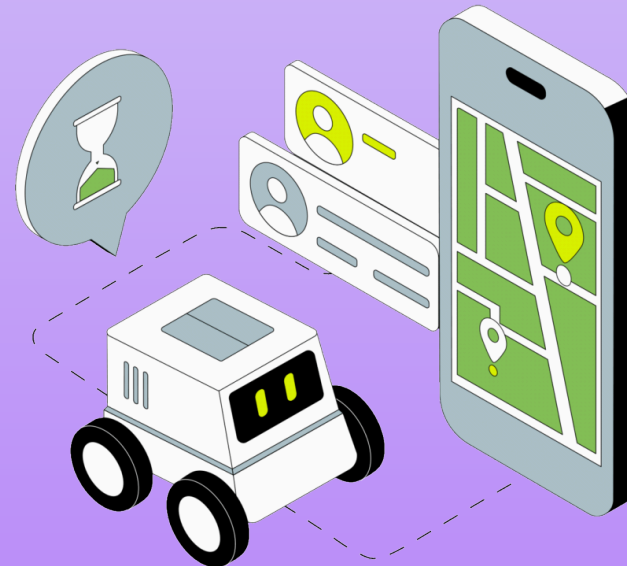


NHÀ TRƯỜNG CẦN CHUẨN BỊ NHỮNG GÌ?



Nhân lực

- Huấn luyện viên
- Thí sinh



Vật tư

- Thiết bị robot
- Thiết bị lập trình
- Sa bàn



Thời gian

- Ôn luyện
- Thi đấu

NHÂN LỰC

Huấn luyện viên (1 HLV/đội)

- Giáo viên tại trường học được đào tạo và cấp giấy chứng nhận
- Được phép huấn luyện nhiều đội thi trong một trường

Thí sinh (2-3 thí sinh/đội) Độ tuổi dựa theo quy định từng bảng thi

- Học sinh tiêu biểu và có đam mê STEM tại trường học
- Học sinh tham gia thi đấu trong một đội xuyên suốt mùa giải

ĐỘI THI

CÔNG CỤ HỌC TẬP VÀ THI ĐẤU

**Bộ học cụ
LEGO®**



SPIKE Essential



SPIKE Prime



Bộ gạch cuộc thi WRO, GRG (Hình ảnh minh họa)

**Bộ gạch
cuộc thi**

() Vui lòng xem Quy định của từng bảng để biết thêm chi tiết*

CÔNG CỤ HỌC TẬP VÀ THI ĐẤU



Khung sa bàn



Tấm sa bàn



Sa bàn

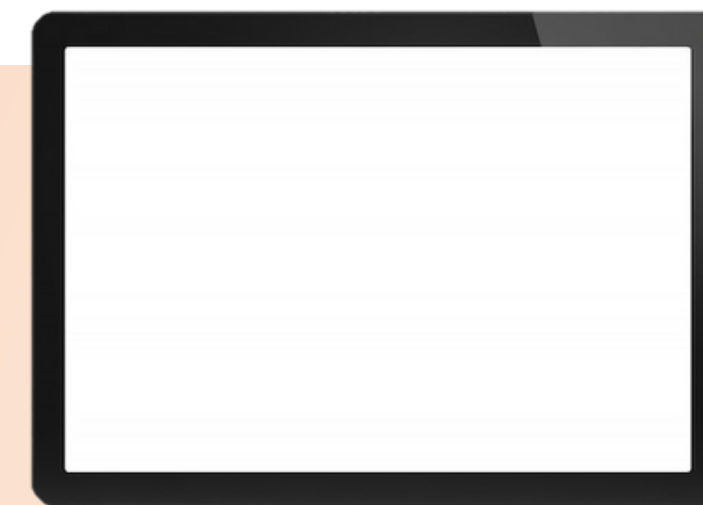
Cung cấp file in ấn sa bàn theo quy chuẩn của BTC Quốc tế

Thiết bị lập trình



Laptop

Hoặc



Máy tính bảng

() Vui lòng xem Quy định của từng bảng để biết thêm chi tiết*

BẢNG B4 – ĐỘI CẦN CHUẨN BỊ NHỮNG GÌ?



- Tài liệu báo cáo
- Mô hình, áp phích, hình ảnh trang trí gian hàng...

Thiết bị



Hoặc



Laptop

Máy tính bảng

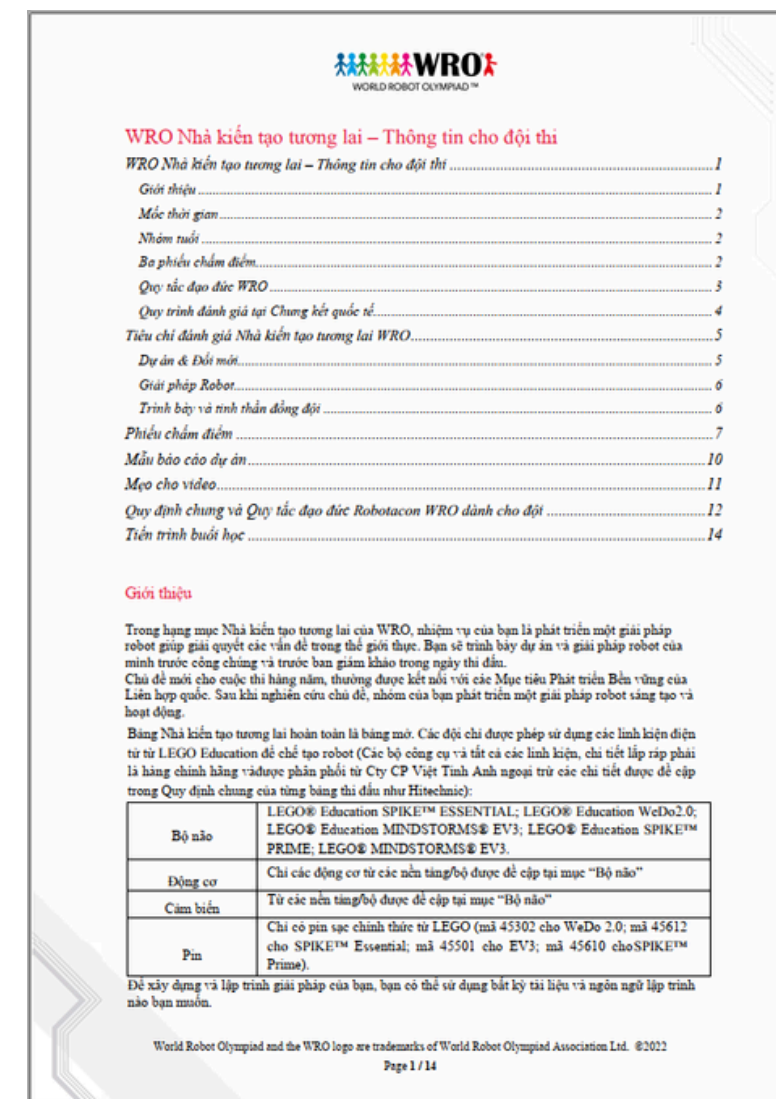
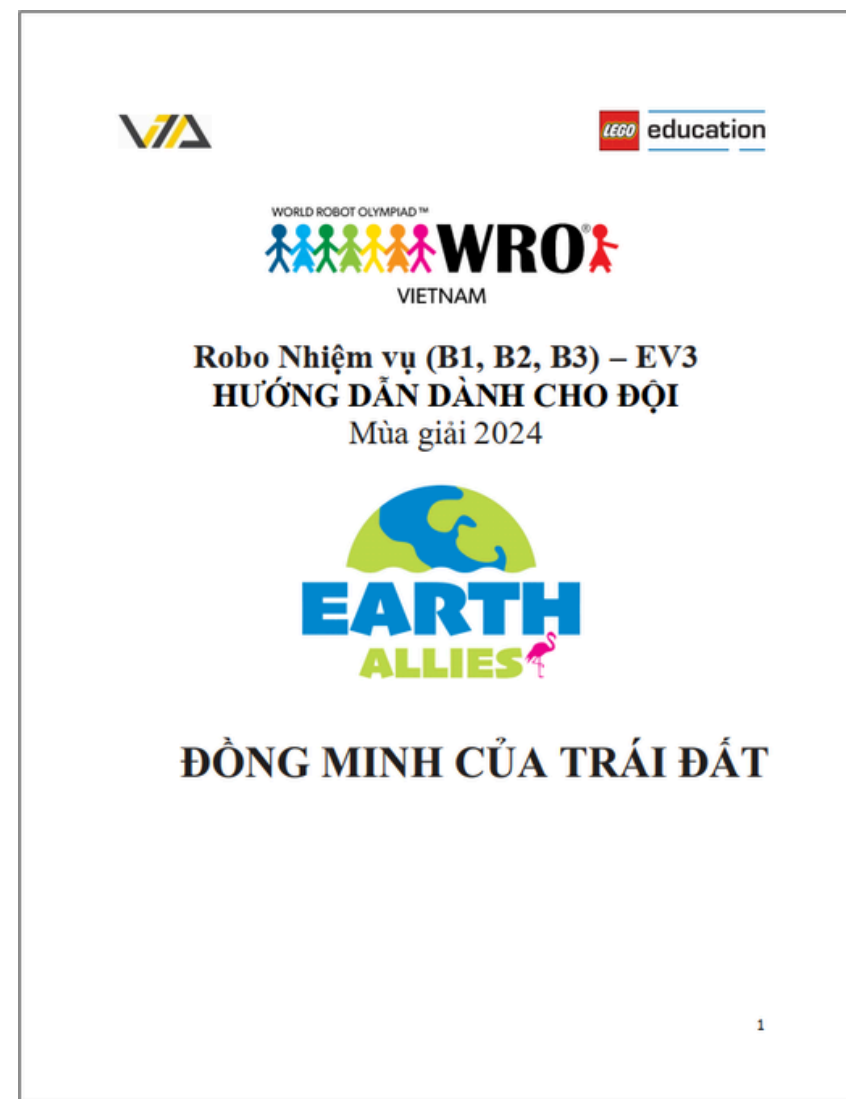
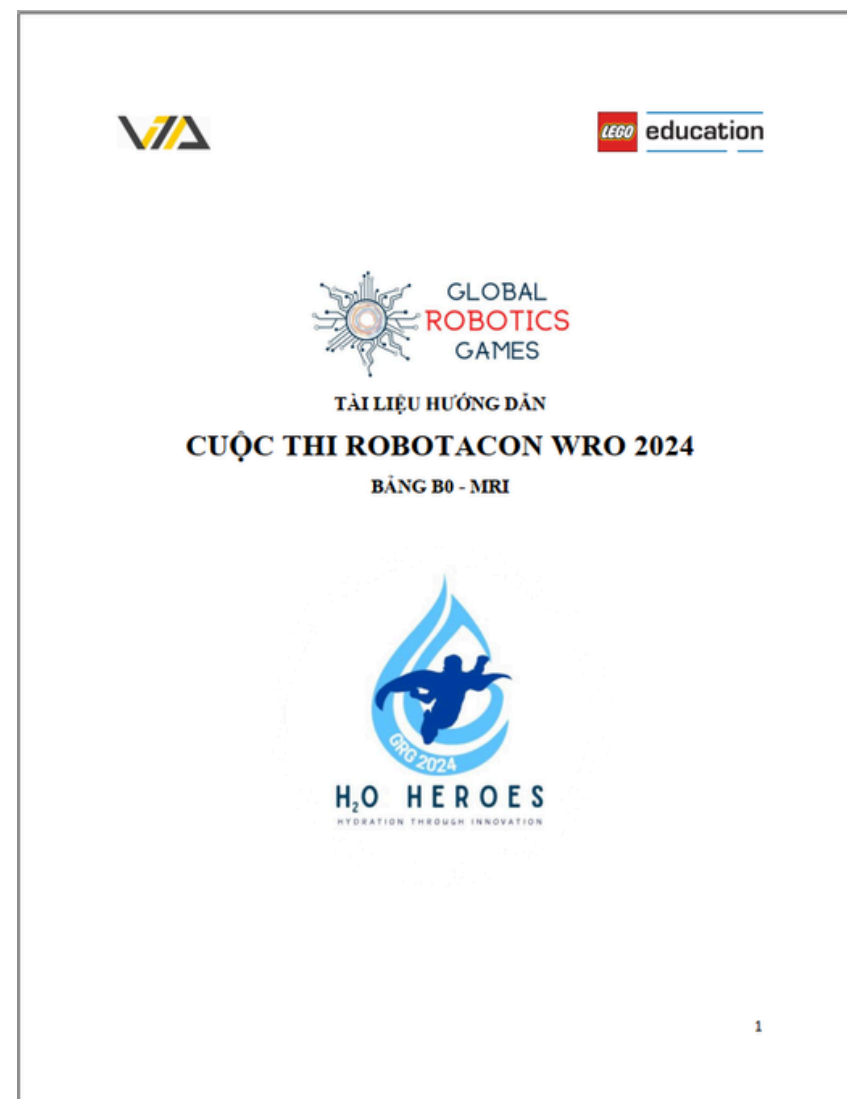
(*) Vui lòng xem Quy định chung của từng bảng để biết thêm chi tiết

NGUỒN HỖ TRỢ ÔN LUYỆN VÀ THI ĐẤU

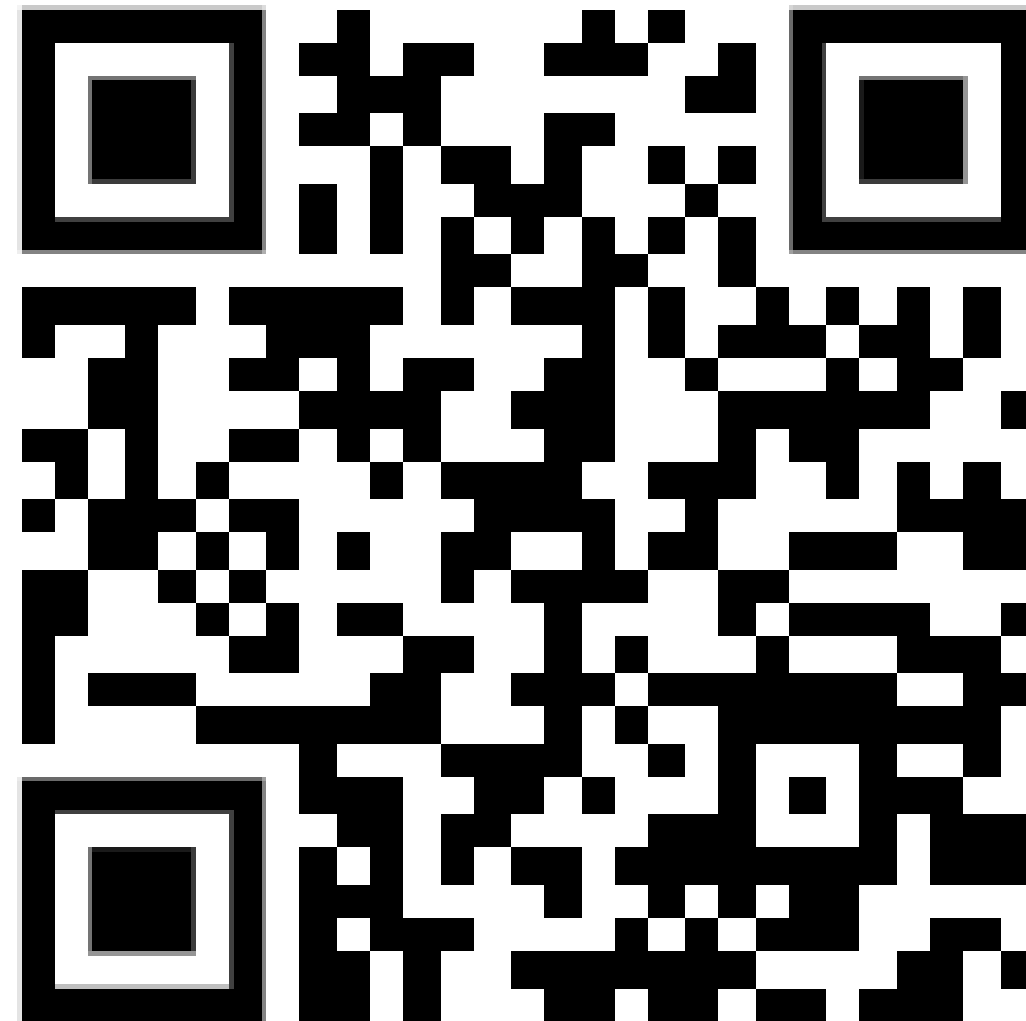
SÁCH HƯỚNG DẪN THAM KHẢO DÀNH CHO ĐỘI

(*) Hình ảnh minh họa

NHÓM HỖ TRỢ VÀ TẬP HUẤN CHUYÊN MÔN



**Vui lòng để quét QR Code
và để lại các thông tin**



→ ٧٩ ☕ ١٥ ٢٢

SEMINER SALONU D
seminar room D ↓

GÖRÜŞME ODALARI meeting rooms
٢٢ ١٥ ↗

Tổng kết Đặt câu hỏi và trả lời



Xin cảm ơn!

TÌM HIỂU THÊM VỀ CHÚNG TÔI TẠI:

 <https://www.youtube.com/@MYKINGDOMSTEAM>

 <https://www.facebook.com/TAINANGROBOT>

 <https://steamsolutions.com.vn/>

LIÊN HỆ VỚI CHÚNG TÔI:

 **0931 839 391**

 edu@viettinhanh.com.vn



HCM: 33-35 Đường D4, Khu Đô Thị Mới Him Lam, P.Tân Hưng, Quận 7

Hà Nội: Tầng 5, Tòa nhà công ty bao bì 277S4, Láng Hạ, Ba Đình

